

【Java入門】単元学習時の注意事項

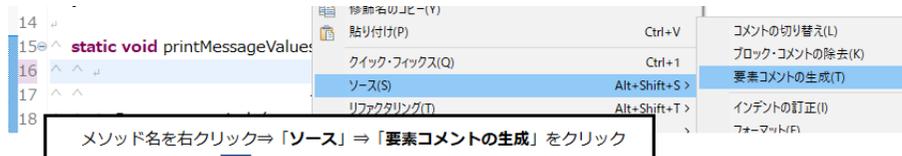
※注意点

・配列を参照する際は、キーの値を変数の形で表記し、「汎用性」を上げる方法を工夫してみましょう。

繰り返し処理を使う方法が一般的です。

・メソッドを定義する際に、「要素コメント」を入れてみましょう。

⇒呼び出し側でメソッドの定義や引数・戻り値の詳細が把握しやすくなりますため、可読性が高まります。



```

/**
 * @param message
 * @param count
 */
static void printMessageValues(String message, int count){

```

生成された要素コメントは、
メソッドの引数・戻り値の情報を表示する。

よくある質問	カテゴリー	Q	A
1	Eclipse	メソッドを作成する際に、 {} のところにコンパイルエラーが表示されます。	メソッドを作成した位置が正しいか確認しましょう。 mainメソッドの範囲を確認し、その外側に宣言する必要があります。
2	Eclipse	繰り返し処理を使ったプログラムで「到達不能エラー」が表示されます。	処理が最後まで続かず、繰り返し処理の中で止まってしまった場合に表示されるエラーです。 繰り返しの条件文と、制御文の「break」を正しく設定しているか確認しましょう。
3	キーボード入力	String型で受け取ったデータをint型に変更するには？	以下の手順を試してみましょう。 ① String型の変数とは別に、int型の変数を用意する。 ② String型の変数をInteger.parseInt(IntegerクラスのparseIntメソッド)の引数に指定する。 ③ ②の戻り値を、①の変数に代入する。 【記述例】 int score = Integer.parseInt(strScore);

4	キーボード入力	Scanner(System.in)のインスタンスによる NoSuchElementException エラーが表示されるのですが…	基本的にScannerクラスのcloseメソッドはアプリケーションの終了時以外、使用すべきではないようです。 【参考URL】 https://teratail.com/questions/126925 また、 NoSuchElementExcepitonについてnextLineメソッドを介して実行されることも多く、繰り返しの度にScannerクラスからインスタンスを生成するといった手法も実用的のようです。 【参考URL】 https://qiita.com/Air_Hold/items/6535b96a06ec7308fda5
---	---------	---	--

5	アプリケーション作成	while文の範囲外の値が入力された場合、振り出しに戻すにはどうすれば良いですか。	<p>入力された値が範囲外(0未満、100より大きい)だった時の条件処理を書いてあげるとよいでしょう。今回のケースであれば、変数scoreについて範囲外の場合の条件処理を記載すると良いと思います。</p> <p>範囲外だった場合の処理内容としては、また振り出しに戻り、値を入力させたい(●●行目: String strScore = sc.nextLine();に戻りたい)ので、それ以降の処理を省き、while文の先頭に戻る「continue文」を指定してあげましょう。</p>
6	アプリケーション作成	ソースコードチェックリストの配置場所について教えてください。	カリキュラムの提出ページにある「提出方法」のボタンを押下すると、チェックリストをダウンロードできるアイコンが表示されていますので、クリックしてダウンロードしてください。
7	アプリケーション作成	カウンタ変数のカウント方法について教えてください	<p>【while文でループの回数をカウントすることについて】 下記の手順を参考にしてください。</p> <p>① while文の外で、カウント変数(例:countなど)を宣言、初期化する。 ② while文の中で、カウント変数をインクリメントする。</p> <p>【記述例】</p> <pre>int count = 0; while(true){ count++; }</pre>
8	アプリケーション作成	<p>【score judge step3】 qの出力方法がうまくできません。</p>	<p>型変換とqの条件式の配置を確認しましょう。</p> <p>【記述例】</p> <pre>String strScore = sc.nextLine(); if(strScore.equals("q")) { // プログラム終了の処理 } int score = Integer.parseInt(strScore);</pre>
9	アプリケーション作成	入力した数字をStringクラスのsubstring()メソッドを利用し、各桁ごとに分解して配列変数「playerNum」の各要素に格納する方法	<p>以下を参考にしてください。</p> <p>【記述例】</p> <p>https://kanda-it-school-system.com/sms_next/contents/stepbystep/java/baseball/step04.php?page=02</p> <p>【参考テキスト ※Java基礎の内容となります】</p> <p>https://kanda-it-school-kensyu.com/java-basic-contents/jb_ch09/jb_0902/</p>